

DUIMEN

Bedoeling

Voor dit spel heb je een bel nodig.

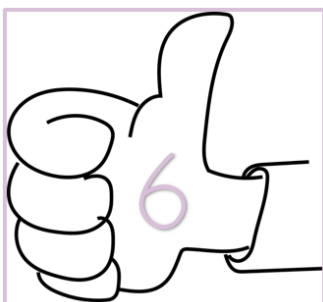
Print de onderstaande duimen uit. Knip de duimen en lamineer ze dan. Het spelletje kan beginnen!

Dit spel is ook wel bekend als 'juffen'.

De spelers zitten rondom een tafel en in het midden ligt een bel. Een willekeurige speler draait een kaartje om. De duimen geven aan met welk getal de ronde gespeeld gaat worden.

De startspeler begint het spel door hardop het getal 1 te roepen. Vervolgens moet de speler die links van hem zit het volgende getal roepen etc.

Wanneer het getal een 6 of veelvoud van 6 bevat moet de speler de bel laten klinken. Het spel gaat vervolgens weer verder. Wanneer een speler het getal zegt in plaats van te bellen, krijgt hij/zij een strafpunt.



Voorbeeld:

1 - 2 - 3 - 4 - 5 - BEL - 7 - 8 - 9 - 10 - 11 -
BEL - 13 - 14 - 15 - BEL - 17 - BEL - 19 -
20 - 21 - 22 - 23 - BEL - 25 - BEL - 27 -
28 - 29 - BEL - etc.

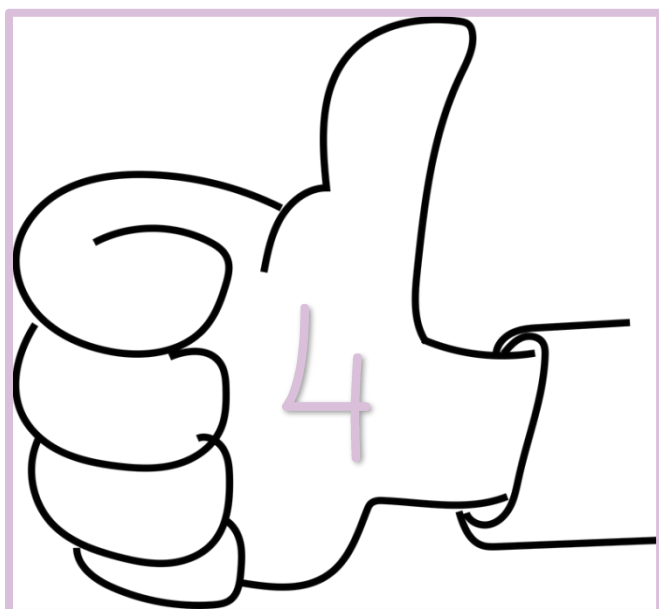
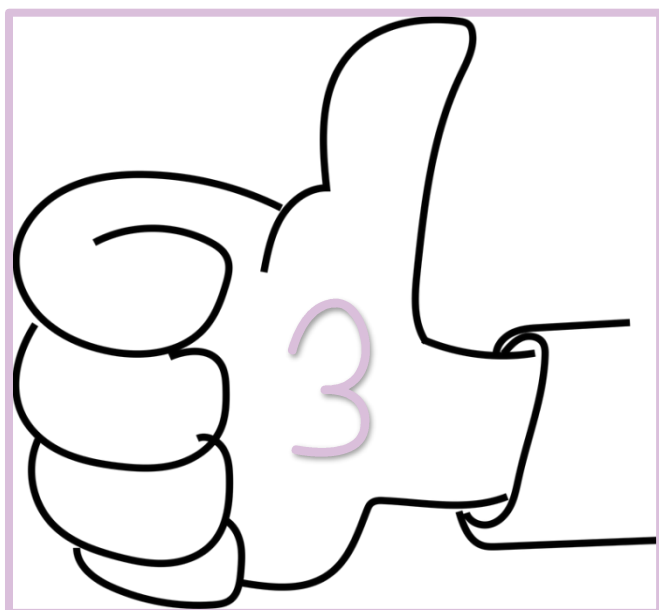
Wanneer is het spel afgelopen?

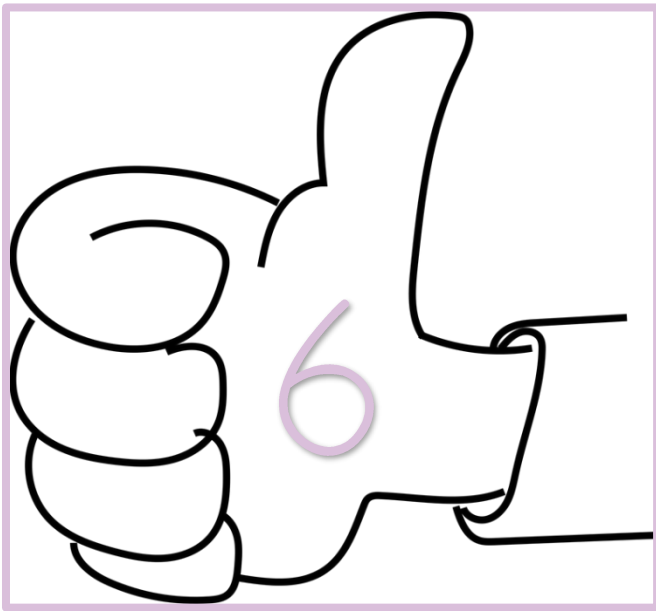
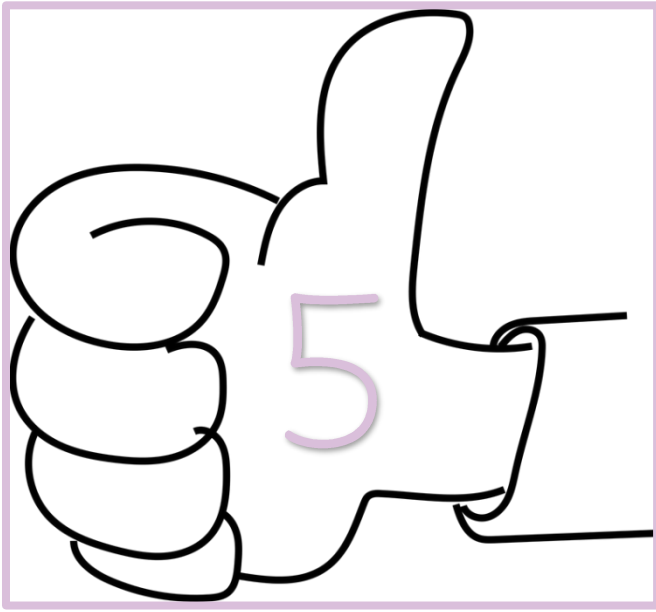
De ronde gaat door tot het einde van de tafel in dit geval 60 (6 x 10). De speler pakt een volgend kaartje en er start weer een nieuwe ronde.

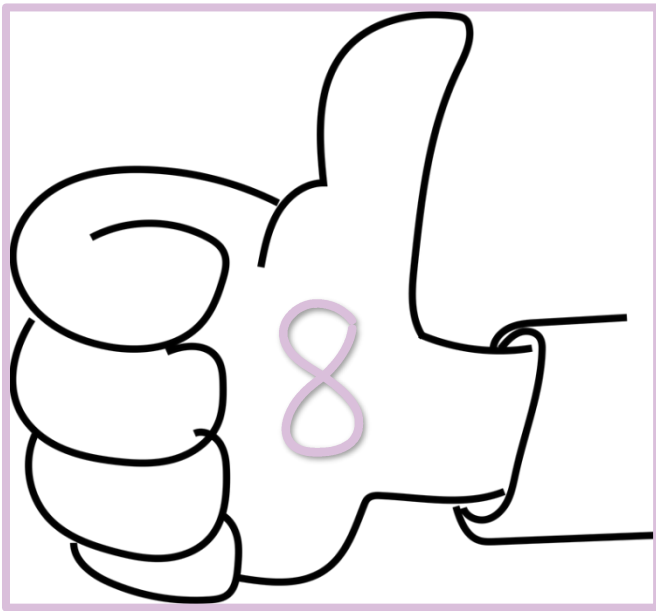
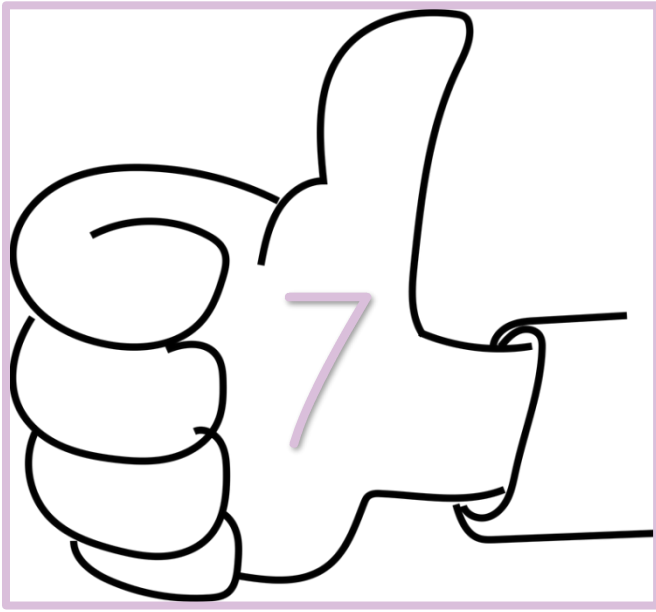
Uitdaging: Je kunt ook tot de 100 spelen. De kinderen dienen dan extra goed na te denken.

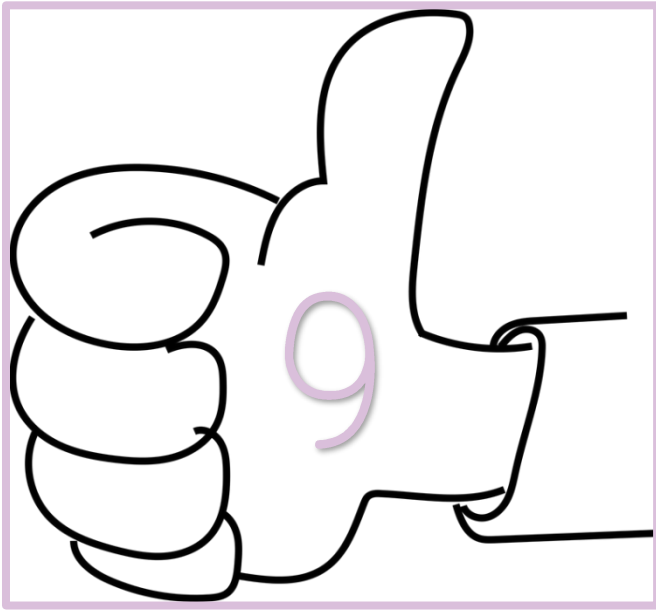
Welke speler heeft de minste strafpunten als alle kaartjes op zijn?

Duimen:









BEDANKT VOOR HET DOWNLOADEN!

Veel plezier met het document!
Je kunt het gratis delen met iedereen.

We zouden het leuk vinden als je onze social media bij anderen aanraadt! Tag je ons op Instagram en/of Facebook?

www.juffrouwemke.com



 Juffrouw Femke groep 8

 @juffrouw_femke



 @kimvoordeklas