

# Breuken oefenen met dit Spons-Water-Vuur-spel

## Bedoeling

De kinderen spelen het tikspel Spons Water Vuur met breuken. Hierin vergelijken ze steeds twee breuken en bepalen welke breuk het grootst is.

## Benodigheden

Voor deze activiteit heb je het volgende nodig:

- De kaartjes uit de download
- Een groot speelveld zoals het schoolplein of een grasveld



## Vorbereiding

Print het blad met breuken uit. Kopieer dit blad. Als je veel kopietjes maakt, heb je veel kaartjes en duurt het spel wat langer. Knip alle kaartjes uit. Lamineer ze, zodat je ze veel vaker kunt gebruiken.

## Breuken oefenen met dit Spons-Water-Vuur-spel

Speel het spel in een grote ruimte, het liefst buiten op het plein of een veld. Eén persoon is de geveer. De kinderen halen bij de geveer een breuk (een kaartje) en rennen het speelveld in. De kinderen proberen elkaar te tikken.

## Getikt?

Is een kind getikt, dan laten beide kinderen hun breuk zien. Het kind met de grootste breuk, krijgt de breuk van de ander.

## Evenveel?

Dan gaat het spel gewoon door.

## Kaartje inleveren

Het kind dat de breuk moet inleveren, haalt opnieuw een breuk bij de geveer. Het kind dat de breuk gekregen heeft van een ander, bewaart de breuk. Deze leerling speelt verder met het eerst gekregen breukenkaartje.

## Breukenmonster

Komt het kind iemand tegen met het breukenmonster, dan moet het al de breuken aan dit kind geven en krijgt vervolgens het breukenmonster. Het kind dat het breukenmonster heeft weggegeven, haalt opnieuw een breuk bij de geveer.

## Einde van het spel

Als de geveer geen breuken meer heeft, stopt het spel. Alle kinderen tellen hoeveel breuken ze hebben gespaard. Het kind met de meeste breuken is de winnaar!



$$\frac{1}{2}$$

$$\frac{3}{4}$$

$$\frac{5}{6}$$

$$\frac{2}{3}$$

$$\frac{4}{6}$$

$$\frac{4}{8}$$

$$\frac{3}{8}$$

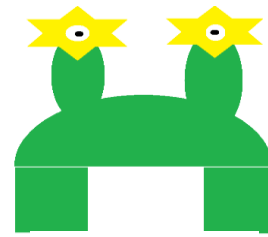
$$\frac{2}{8}$$



$$\frac{2}{5}$$

$$\frac{1}{5}$$

$$\frac{1}{4}$$



breukenmonster