

1.



2.



3.



4.



5.



6.

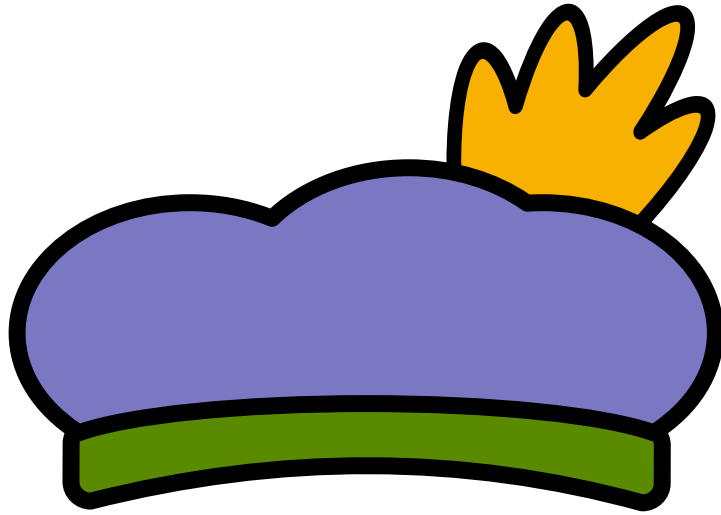


7.

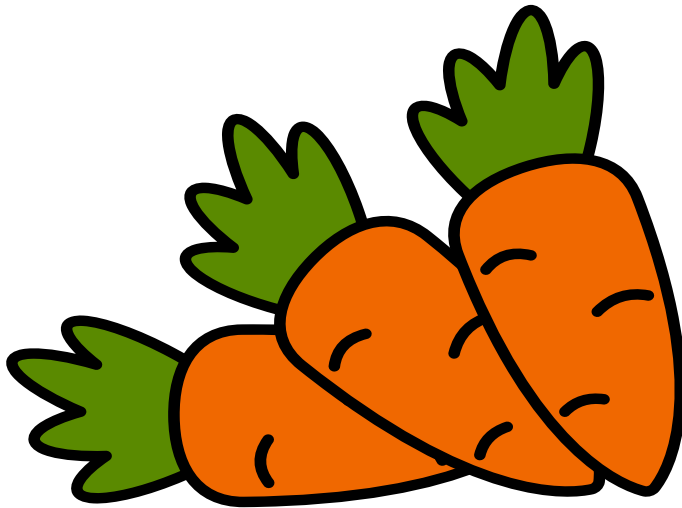


8.





9.



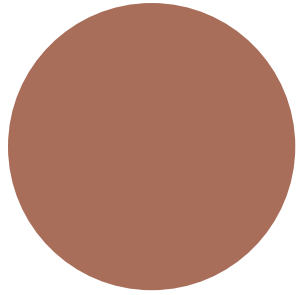
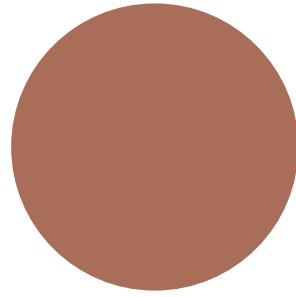
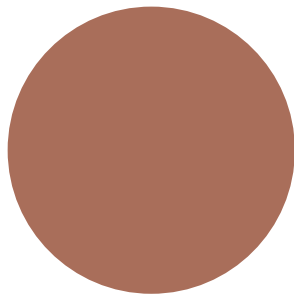
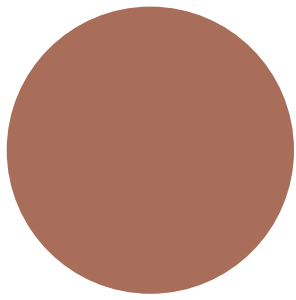
10.

SINT

11.



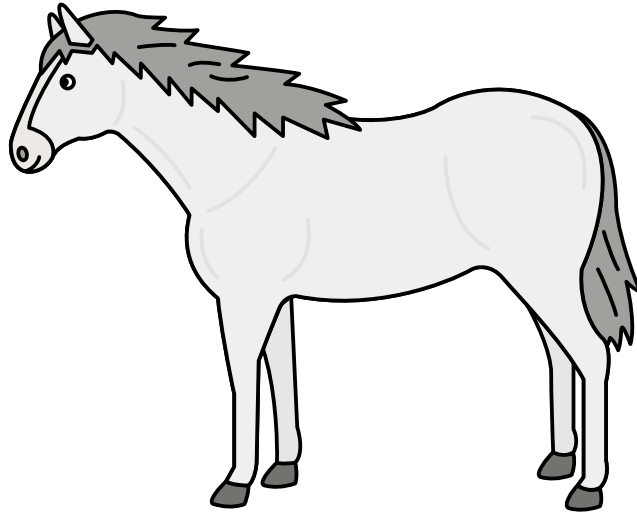
12.



13.



14.



15.

Kraak de code: invulblad



- 1.
- 2.
- 3.
- 4.
- 5.
- 6.
- 7.
- 8.
- 9.
- 10.
- 11.
- 12.
- 13.
- 14.
- 15.

code:

Kraak de code: antwoordblad



1. sinterklaas
2. mijter
3. stoomboot
4. staf
5. zak
6. piet
7. het grote boek
8. verlanglijstje
9. pietenmuts
10. wortels
11. chocolaletter
12. cadeautje
13. pepernoten
14. chocolademelk
15. Ozosnel

code: pakjesavond

Kraak de code



1. 9e letter van dit woord
2. 3e letter van dit woord
4. 1e letter van dit woord
5. 3e letter van dit woord
6. 1e letter van dit woord
7. 6e letter van dit woord
8. 1e letter van dit woord
10. 5e letter van dit woord
11. 8e letter van dit woord
12. 2e letter van dit woord
13. laatste letter van dit woord



Kraak de code (bewegend leren)



Hoe werkt het?

Hang de kaartjes op in je lokaal, of buiten op het plein. Kies zelf of je leerlingen individueel aan de slag gaan of in bijvoorbeeld tweetallen. Het kan beide, dus kies wat handig voor je is.

Bij de kaartjes proberen de kinderen het woord op te schrijven dat is afgebeeld.

Alle kaartjes gevonden? De kinderen moeten dan op zoek naar het kraak de code werkblad. Je hangt/verstopt er meerdere in je lokaal.

Als ze de code kraken, moeten ze met die letters nog een woord vormen. Dit is uiteindelijk de code die ze aan je door moeten geven.