

VRAGEN, OPDRACHTEN EN ACTIES

- 1. Wat is jouw favoriete boek en waarom?
- 2. Je hebt een zeldzaam boek gevonden! Ga twee stappen vooruit.
- 3. Welke plek uit een boek zou je willen bezoeken?
- 4. Welk boek vond je grappig?
- 5. Bedenk een boektitel met de eerste letter van je naam.
- 6. Op welk personage uit een boek lijkt jij het meest?
- 7. Wat is het mooiste boek dat je ooit hebt gelezen?
- 8. Je las per ongeluk het verkeerde hoofdstuk! Ga terug naar het vorige blauwe bolletje.
- 9. Boekendief: Ruil jouw positie met die van een andere speler.
- 10. Lees je liever een dik of dun boek? Waarom?
- 11. Doe alsof je een personage uit een boek bent. Laat anderen raden wie!
- 12. Je leest razendsnel! Spring naar het volgende groene bolletje!
- 13. Wie is jouw favoriete schrijver?
- 14. Iedereen schrijft in 1 minuut zoveel mogelijk boektitels op; degene met de meeste titels = 2 stappen vooruit.
- 15. Waar lees je het liefst?
- 16. Noem een boek dat begint met de letter 'M'.

-  Leesvragen
-  Geluksbolletje
-  Doe-opdracht
-  Groepsopdracht
-  Pechbolletje

- 17. Als je zelf een boek mocht schrijven, waar zou het dan over gaan?
- 18. Wat vind je het leukste aan lezen?
- 19. Gooi opnieuw. Even getal= blijf staan, oneven= drie stappen terug.
- 20. Heb je een favoriete boekenlegger? Zo ja, welke?
- 21. Je hebt een zeldzaam boek gevonden! Ga twee stappen vooruit.
- 22. Boektitelketting: Begin met een boektitel, de volgende gebruikt de laatste letter voor een nieuwe boektitel (bv. Kermiskind - Dodo - Oever).
- 23. Noem een boek dat begint met de letter 'G'.
- 24. Welk boek zou jij iedereen aanraden?
- 25. Lees je liever met muziek aan of in stilte?
- 26. Wat is het spannendste boek dat je ooit hebt gelezen?
- 27. Lees je liever een verhaal over vroeger of over de toekomst?
- 28. Je hebt een boekenbon gewonnen! Gooi nog een keer!
- 29. Noem drie woorden die passen bij jouw favoriete boek en laat anderen raden wat jouw favoriete boek is.
- 30. Wat maakt een boek voor jou leuk om te lezen?
- 31. Hoeveel boeken heb jij (ongeveer) thuis?
- 32. Wat doe je met boeken die je niet meer leest?
- 33. Noem om de beurt een dierlijk personage uit een boek. Wie niks meer weet, moet 1 stap terugzetten.

- 34. Welke boeken lees jij graag op school?
- 35. Lees je liever een boek of luister je liever naar een luisterboek? Waarom?
- 36. Bibliotheekkaart kwijt: Sla één beurt over.
- 37. Teken binnen twee minuten een boekomslag, laat anderen raden welk boek het is. Gelukt? Dan mag iedereen één stap vooruit.
- 38. Houd je van boeken met veel plaatjes of juist zonder? Waarom?
- 39. Lees je liever alleen of samen met iemand?
- 40. Heb je wel eens een luisterboek geluisterd? Wat vond je daarvan?
- 41. Je ontmoet jouw favoriete schrijver! Ruil jouw plaats met die van een speler naar keuze.
- 42. Noem een boek dat verfilmd is. Wat vond je leuker: het boek of de film?
- 43. Welk genre boeken (bijv. avontuur, fantasie, humor) lees je het liefst? Waarom?
- 44. Een pagina uit je boek is kwijt! Zet vier stappen terug.
- 45. Ga je wel eens naar de bibliotheek? Hoe vaak?
- 46. Welk personage uit een boek zou je het liefst willen ontmoeten?
- 47. Noem zoveel mogelijk boeken in een halve minuut (30 seconden)!
- 48. FINISH

SPELREGELS

Benodigdheden:

- 1 dobbelsteen
- 1 pion per speler (je kunt ook een mini boekje maken als pion!)
- 1 bordspel (geprint op A4 of A3 formaat)
- Vragen, opdrachten en acties (zie aparte download)
- Papier en potloden voor sommige opdrachten
- Optioneel: zandloper of timer

Speelduur:

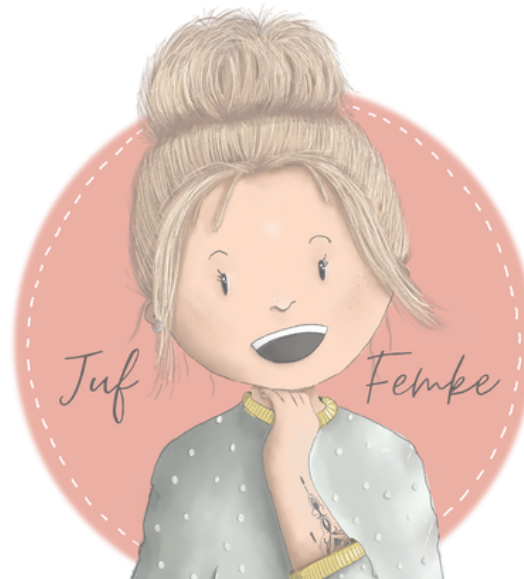
Het spel duurt ongeveer 20-40 minuten, afhankelijk van hoe lang je bij elke vraag/opdracht stilstaat.

Hoe speel je dit spel?

Zet het bordspel op tafel en kies een pion. Zet je pion op het startvak. Iedereen gooit om de beurt met de dobbelsteen en zet zijn pion het aantal stappen vooruit dat op de dobbelsteen staat. Het bord bevat bolletjes in verschillende kleuren, elk met een eigen betekenis. Als je op een bolletje landt, kijk je op de lijst (die je apart kunt downloaden) voor de vragen, opdrachten of acties die bij dat bolletje horen

De blauwe bolletjes zijn leesvragen: je beantwoordt een vraag over lezen, boeken, leeservaringen en andere boek gerelateerde vragen. De groene bolletjes zijn geluksbolletjes: je krijgt een beloning, zoals extra stappen of een extra beurt. Op de gele bolletjes voer je een leuke, grappige of creatieve doe-opdracht uit. De paarse bolletjes zijn groepsopdrachten: iedereen doet mee en werkt samen om een leuke uitdaging te voltooien. Bij de rode bolletjes heb je pech en moet je een stap terug of een beurt overslaan.

De eerste speler die de finish (48) bereikt, wint! Maar let op: als je meer gooit dan nodig is om op 48 te komen, moet je de resterende stappen terugzetten. Bijvoorbeeld, als je op bolletje 46 staat en een 3 gooit, ga je naar de finish (48), maar moet je 1 stap terug naar bolletje 47. De eerste speler die de finish (48) bereikt, wint het spel!



Bedankt voor het downloaden!

↪ Even voorstellen: ↩

Ik ben 'Juf Femke', de maker van dit (onderwijs)materiaal. Op mijn Instagram @deklasvanjuf.femke deel ik mijn nieuwste ideeën, reviews en creaties. Volg me daar voor inspiratie, tips, boekenrecensies en meer! Houd er rekening mee dat de website 'Juffrouw Femke' door @juffrouw.femke wordt beheerd. Om verwarring te voorkomen, ontwerp ik onder de naam 'Juf Fem' :).

Dit materiaal is met veel passie ontwikkeld en ik hoop zoveel mogelijk onderwijsprofessionals te inspireren. Je mag dit document delen met anderen, maar ik vraag je vriendelijk om daarbij mijn naam te vermelden. Het zou me enorm helpen als je bij het gebruik van mijn materiaal naar mijn Instagram verwijst, zodat ik nog meer leerkrachten kan bereiken.

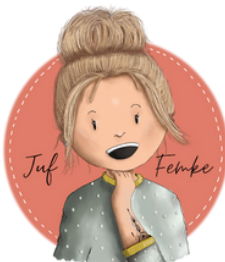
Als je mijn (onderwijs)materialen in de klas gebruikt, zou ik het fantastisch vinden om te zien hoe je ze inzet. Tag me gerust op Instagram, zodat we elkaar kunnen inspireren!

Ik wens je veel plezier met deze download!



Juf Fem

 @deklasvanjuf.femke



↪
Liefs Femke



Juffrouw Femke

 Juffrouw Femke groep 8

 @juffrouw.femke