

Samen een schooljaar op avontuur – bordspel

Dit kleurrijke ganzenbordspel met 64 vakjes heb ik speciaal ontworpen om leerlingen elkaar beter te laten leren kennen. Er is geen winnaar. De reis zelf is het doel! Onderweg beantwoorden de leerlingen allerlei leuke, verrassende en betekenisvolle vragen, zodat ze elkaar beter leren kennen.

Doelen van dit spel

- Elkaar op een speelse manier leren kennen.
- Reflecteren op gevoelens, gedrag en samenwerking.
- Leren luisteren naar elkaar en met elkaar lachen.
- Veilig klimaat creëren aan het begin van het schooljaar (en daarna).

Vorbereiding

Vertel de leerlingen dat ze binnenkort een bordspel gaan spelen met een aantal klasgenoten. Het speelbord (uitgeprint op A3) is er al, maar ... de vragen (en opdrachten) nog niet. Die gaan de leerlingen zelf maken.

Geef alle leerlingen een aantal lege kaartjes en laat ze daar vragen en korte opdrachten op noteren.

Op elk kaartje zie je een stippellijn. Daar wordt het kaartje gevouwen, zodat de vraag niet te zien is, en het busje wel zichtbaar is.

💡 Idee: Laat leerlingen in kleine groepjes vragen en opdrachten verzinnen en laat ze de kaartjes doorgeven aan een ander groepje.

💡 Idee 2: Laat de leerlingen tijdens het doorschuifmoment (als je kennismakt met je nieuwe groep) de vragen en opdrachten bedenken. Laat het spel vervolgens in het begin van het schooljaar spelen.



De kleuren en categorieën

Op het bord zie je vakjes in acht verschillende kleuren. Je kunt elke kleur koppelen aan een categorie of aan een soort vraag of opdracht.

Mogelijke categorieën zijn:

- Leer elkaar kennen
- Vragen over familie
- Reizen en avontuur
- Beweeg- of rollenspel in 10 seconden
- Vragen die met school te maken hebben
- Sport en beweging
- Verrassingsopdrachten
- Dilemma's
- Probleem en oplossing
- Hobby's en vrije tijd
- Vragen over vriendschap
- Humor en gekke dingen
- Complimenten en positiviteit

Zo speel je het spel

Kies een pion en gooi om de beurt met een dobbelsteen.

Land je op een gekleurd vakje? Trek dan een kaartje van die kleur en voer de opdracht uit of beantwoord de vraag.

Optioneel: kies een klasgenoot, die de vraag ook beantwoord.

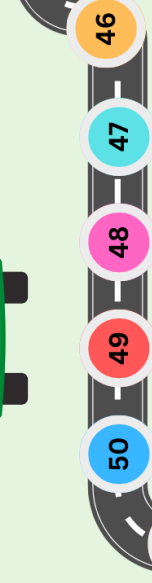
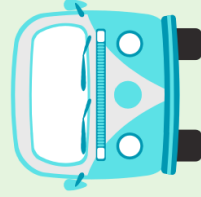
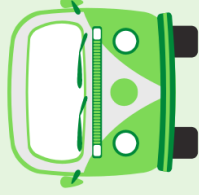
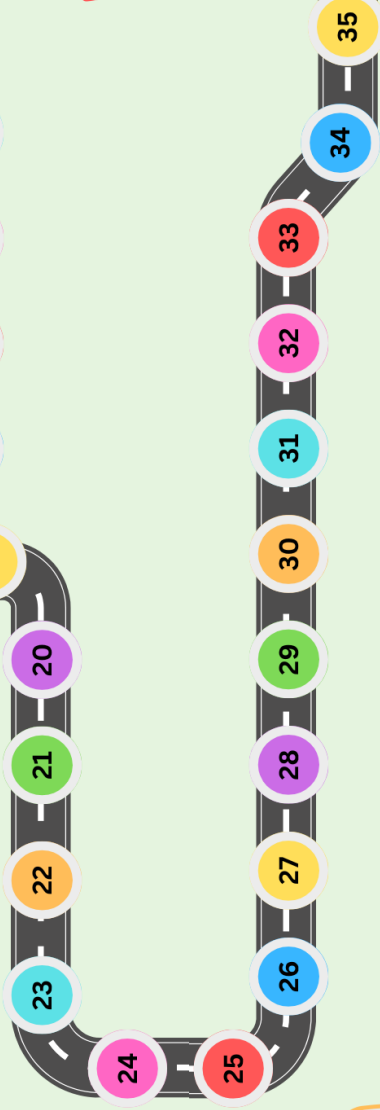
Je hoeft niet per se helemaal tot het einde te spelen. Speel zo lang als het past binnen de les(tijd).

Variatietips

- Gebruik het spel niet alleen in de eerste weken, maar ook later in het schooljaar (bijvoorbeeld na een vakantie, bij groepsveranderingen of als je nieuwe tafelgroepjes hebt gemaakt).
- Laat leerlingen zelf de pionnen maken.
- Laat leerlingen in duo's lopen: dat stimuleert samenwerking en gesprek.



Samen een schooljaar op avontuur







Bedankt voor het downloaden van dit lesmateriaal.

Het is een onderdeel van een groot project, dat bestaat uit heel veel downloads voor een heel schooljaar lang.



Je mag dit document natuurlijk vrij gebruiken in je eigen klas en ook delen met je collega's. 😊

Vertel je dan dat je het vond op www.juffrouwemke.com?

