

GOUDEN WEKEN

energizers

DAG 1 FOTOGRAAF!

DE HELFT VAN DE KLAS MAAKT EEN STILLEVEN (ZE GAAN IN EEN BEPAALDE HOUDING BIJ ELKAAR STAAN) TERWIJL DE ANDERE HELFT VAN DE KLAS MET DE RUG HIER NAARTOE STAAT. DAN MOGEN ZIJ ZICH EEN HALVE MINUUT OMDRAAIEN EN GOED KIJKEN HOE DE ANDERE KLASGENOTEN STAAN (ZE MAKEN EEN DENKBEELDIGE FOTO). VERVOLGENS GAAN DE KLASGENOTEN WEER IN EEN NEUTRALE HOUDING STAAN EN MOETEN DE 'FOTOGRAFEN' DE KLASGENOTEN WEER IN DE JUISTE HOUDING ZETTEN. EEN VARIANT: IS DAT DE FOTOGRAFEN ZELF IN DIE GROEPSHOUDING MOETEN GAAN STAAN. VERVOLGENS DRAAIEN WE DE ROLLEN OM.

DAG 2 BRAINBREAKS WANDEL EN STOP

DE LEERKRACHT GEEFT EEN OPDRACHT, DE LEERLINGEN VOLGEN. VERVOLGENS GEEF JE DIEZELFDE OPDRACHT, ALLEEN NU DOEN DE LEERLINGEN HET TEGENOVERGESTELDE.

STAP 1: "WANDEL" DE KINDEREN WANDELEN DOOR DE KLAS. "STOP" DE KINDEREN STOPPEN.

STAP 2: TEGENOVERGESTELDE HANDELING

" WANDEL" DE KINDEREN STOPPEN EN BIJ "STOP" GAAN DE KINDEREN WANDELEN

STAP 3: TWEE OPDRACHTEN ERBIJ! "KLAP" DE KINDEREN KLAPPEN EN "NAAM" DE KINDEREN ROEPEN HUN NAAM.

WANDEL=STOP STOP=WANDEL KLAP=KLAP NAAM=NAAM

STAP 4: "KLAP" DE KINDEREN ZEGGEN HUN NAAM EN BIJ "NAAM" MOETEN ZE KLAPPEN.

WANDEL=STOP STOP=WANDEL KLAP=NAAM NAAM=KLAP

STAP 5: NOG 2 OPDRACHTEN ERBIJ! "DANS" DE KINDEREN DANSEN EN "SPRING" DE KINDEREN SPRINGEN.

WANDEL=STOP STOP=WANDEL KLAP=NAAM NAAM=KLAP DANS=DANS SPRING=SPRING

STAP 6: "DANS" DE KINDEREN SPRINGEN EN "SPRING" DE KINDEREN DANSEN.

WANDEL=STOP STOP=WANDEL KLAP=NAAM NAAM=KLAP DANS=SPRINGEN SPRING=DANSEN

DAG 3 TEL DOOR DE RUIMTE!

ALLE LEERLINGEN LOPEN RUSTIG DOOR DE RUIMTE. DE LEERKRACHT GEEFT AAN: VANAF NU GAAN JULLIE ÉÉN VOOR ÉÉN TOT TIEN TELLEN, MAAR IK GEEF NIET AAN WIE EN WANNEER. ZODRA PER ONGELUK TWEE LEERLINGEN TEGELIJKERTIJD HET VOLGENDE GETAL ZEGGEN BEGINNEN WE WEER OPNIEUW. LUKT HET OM TOT TIEN TE TELLEN? EN LUKT HET OOK MET BIJV. DE TAFEL VAN 6?

GOUDEN WEKEN

energizers

DAG 4 HO CHING TJAK

WE GAAN IN EEN CIRKEL STAAN EN IEMAND BEGINT MET EEN HO. BIJ EEN HO GAAN DE HANDEN BIJEEN EN DE ARMEN OMHOOG IN EEN VLOEIENDE OPWAARTSE BEWEGING (ALS EEN SAMURAI ZWAARD). VERVOLGENS REAGEREN DE TWEE 'BUREN' MET EEN CHING. DIT IS DE HANDEN BIJEEN OOK WEER ALS EEN ZWAARD EN EEN ZIJWAARTSE BEWEGING ALS HET DOORKLIEVEN VAN DE 'HO PERSOON'. DE HO PERSOON BEWEEGT VERVOLGENS DE ARMEN IN EEN VLOEIENDE BEWEGING NEERWAARTS EN ROEPT TJAK EN KIJKT DAARBIJ IEMAND AAN IN DE GROEP. DEGEN DIE AANGEKEKEN WORDT ROEPT HO EN WORDT DAARBIJ DE NIEUWE HO PERSOON. BEGIN DIT SPEL RUSTIG, OM DE REGELS EIGEN TE MAKEN. VERHOOG VERVOLGENS HET TEMPO ZODAT HO-CHING-TJAK ZONDER PAUZES KLINT. EEN LAATSTE RONDE WERD GESPEELD ALS SPEL WAARBIJ LEERLINGEN 'AF' ZIJN BIJ EEN FOUT OF EEN TE TRAGE REACTIE. BEN JE AF, DAN STAP JE UIT DE KRING.
(EENVOUDIGER: WA-WA-WA MET DEZELFDE BEWEGINGEN)

DAG 5 COMMANDO!

DE VARIANT MET 'COMMANDO PINKELN' IS VAST BEKEND. DEZE ENERGIZER BORDUURT HIEROP VOORT. LAAT ALLE LEERLINGEN STAAN EN GEEF ZE INSTRUCTIES: COMMANDO SPRINGEN, COMMANDO KLAPPEN, COMMANDO ... ETC. MAAR LET OP! ZEG JE IETS ZONDER COMMANDO, DAN MOGEN DE KINDEREN HET NIET OPVOLGEN. 'SPRINGEN' EN EEN KIND DAT GAAT SPRINGEN, BETEKENT AF. HET KIND GAAT ZITTEN OP DE STOEL EN KAN VANAF DE STOEL NATUURLIJK NOG STIEKEM VERDER MEESPELEN. HILARITEIT GEGARANDEERD.

DAG 6 DOORGEEFTEKENING

BIJ EEN DOORGEEFTEKENING VOEGEN DE KINDEREN IETS AAN ELKAARS TEKENING TOE. DE KINDEREN KRIJGEN ALLEMAAL EEN WIT BLAD WAAROP ZIJ EEN TEKENING MOGEN MAKEN. ZODRA DE MUZIEK AANGAAT, BEGINNEN ZE MET TEKENEN. WANNEER DE MUZIEK STOPT GEVEN ZE DE TEKENING DOOR AAN HUN BUUR. DE ANDER TEKENT METEEN VERDER AAN DE GEKREGEN TEKENING. ZO GAAN DE TEKENINGEN ROND, TOTDAT ZE BIJ HET VERTREKPUNT TERUG ZIJN.

DAG 7 VERSTOPPERTJE

PAK EEN VOORWERP EN LAAT HET ZIEN AAN DE KLAS. STUUR VERVOLGENS ÉÉN KIND NAAR DE GANG. LAAT EEN ANDER KIND HET VOORWERP VERSTOPPEN. HET KIND DAT OP DE GANG STOND, KOMT WEER TERUG EN GAAT OP ZOEK NAAR HET VOORWERP. DE KLASGENOTEN HELPEN HEM OF HAAR DOOR LANGZAAM (VER WEG) OF SNEL (DICHTBIJ!) OP HUN BENEN TE TROMMELEN.

GOUDEN WEKEN

energizers

DAG 8 WIE IS DE LEIDER? / MOORDENAARTJE

- ALLE LEERLINGEN ZITTEN IN DE KRING. EEN LEERLING MAG DE KLAS VERLATEN EN ALS HIJ/ZIJ TERUG KOMT MOET HIJ/ZIJ RADEN WIE DE LEIDER IS. DE LEIDER GEEFT AAN WELKE GELUIDEN EN BEWEGINGEN ER WORDEN GEMAAKT.

-STUUR 1 LEERLING (POLITIE) DE KLAS UIT. WIJS DAN IN DE KLAS EEN 'MOORDENAAR' AAN. DEZE 'MOORDENAAR' KNIPOOGT OF KNIKT NAAR LEERLINGEN IN DE KLAS. ZODRA EEN LEERLING DEZE KNIPOOG OF KNIK KRIJGT, VALT DEZE 'DOOD' OP TAFEL. DE LEERLING DIE UIT DE KLAS GESTUURD WAS (POLITIE) MOET GAAN UITVINDEN WIE DE MOORDENAAR IS VOORDAT ALLE LEERLINGEN 'VERMOORD' ZIJN. BIJVOORBEELD MAX. 3 KEER RADEN. TIP : JE KUNT HET VERHAAL OOK EVEN 'OMBOUWEN' TOT EEN PRINS DIE ALLE KINDEREN LAAT 'FLAUWVALLEN DOOR EEN KNIPOOG OF KUSJE TE GEVEN'. DIT VINDT ZEKER EEN GROEP 8 ERG LEUK.

DAG 9 MOORDENAARTJE /PRINSJE VARIANT

1 LEERLING WORDT DE GANG OPGESTUURD. IN DE KLAS DOEN EVEN ALLE LEERLINGEN DE OGEN DICHT. LEERKRACHT LOOPT DOOR DE KLAS EN GEEFT 1 LEERLING 1 KNIJPJE IN DE SCHOUDEr À HIJ IS DE MOORDENAAR. ALLE KINDEREN DOEN DE OGEN WEER OPEN EN DE LEERLING WORDT TERUGGEROEPEN VAN DE GANG. HET IS NU VOOR ALLE LEERLINGEN SPANNEND WANT WIE IS DE MOORDENAAR ? ZE MOETEN DUS ALLEMAAL OPLETTEN (ALLEMAAL BETROKKENHEID EN MEEKIJKEN WIE ER KNIPOOGT/KNIKT). TIP : DIT SPEL IS NOG UIT TE BREIDEN MET EEN SPION DIE NIET 'VERMOORD' MAG WORDEN OMDAT HET SPEL DAN UIT IS.

DAG 10 HOELA-HOEP DOORGEVEN

ZORG VOOR EEN HOELA-HOEP EN LAAT DE KINDEREN IN EEN CIRKEL STAAN. HANG DE HOELA-HOEP OM EEN ARM VAN EEN KIND EN LAAT IEDEREEN ELKAARS HANDEN VAST HOUDEN. DE KINDEREN MOETEN NU DE HOELA-HOEP DOORGEVEN ZONDER DAT ZE DE HANDEN LOSLATEN.

BONUS DE LEVENDE KNOOP

VERDEEL DE KLAS IN VIER GROEPEN. ELKE GROEP GAAT IN EEN KRING STAAT. DE LEERKRACHT ZEGT DAT ZE ELKAAR DE RECHTERHAND MOGEN GEVEN, MAAR NIET AAN DEGENE DIE NAAST JE STAAT. DAARNA MOETEN ZE ELKAAR EEN LINKERHAND GEVEN, MAAR OOK WEER NIET AAN DEGENE DIE NAAST HEN STAAT. WELKE GROEP KRIJGT ALS EERSTE DE KNOOP ERUIT?

Energizers

M

FOTOGRAAF

D

WANDEL EN STOP

W

TEL DOOR DE RUIMTE

D

HO-CHING-TJAK

V

COMMANDO

Energizers

M

DOORGEEFTEKENING

D

VERSTOPPERTJE

W

MOORDENAARTJE

D

HOELAHOEPEN

V

LEVENDE KNOOP