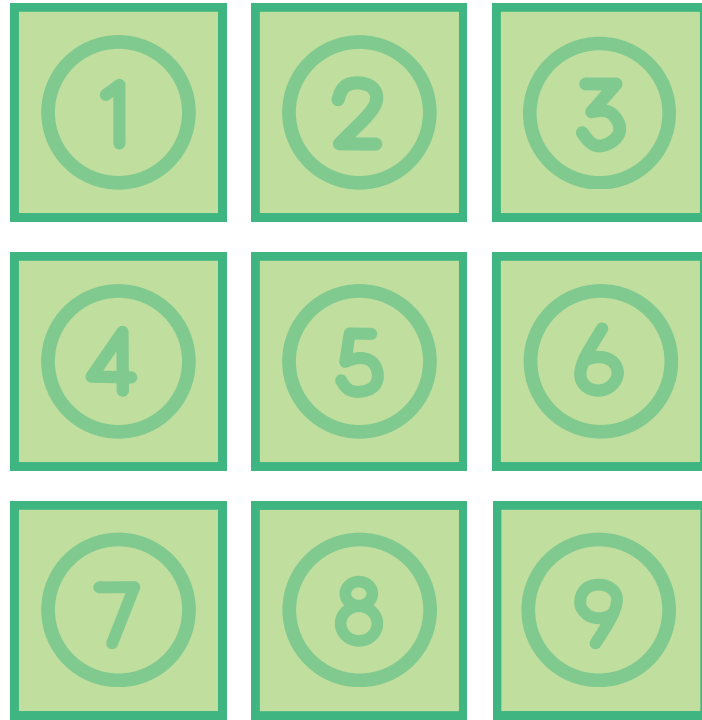


GETALLENGEHEUGENSPEL



Hoi,

Wat leuk dat je het getallengeheugenspel hebt gedownload. Ik heb dit document gemaakt naar een voorbeeld van een Briljantkwartier van [Briljantonderwijs](https://www.briljantonderwijs.nl)

(tip: je kunt je daar aanmelden voor gratis verrijkingsopdrachten in je inbox!!)

Je mag het document vrij gebruiken en delen, vermeld dan wel even de bronnen.

Veel plezier met spelen!



GETALLENGEHEUGENSPEL

Dit spel speel je met z'n tweeën.

Knip de cijferkaartjes uit en leg ze op de kop.

Hussel de kaarten en leg ze met de getallen naar beneden in een 9-veld neer.

Speler 1 draait een kaartje om: is het de 1 dan ga deze speler verder.

Zo niet, dan is speler 2 aan de beurt.

Elke speler probeert het volgende getal uit de getalrij om te draaien. Alleen dan mag dezelfde speler verder spelen. Is het kaartje niet het juiste getal? Dan worden alle kaartjes weer omgedraaid en mag de andere speler het proberen,

Wie draait als eerste alle 9 kaartjes in de goede volgorde om?



GETALLENGEHEUGENSPEL

Dit spel speel je met z'n tweeën.

Knip de cijferkaartjes uit en leg ze op de kop.

Hussel de kaarten en leg ze met de getallen naar beneden in een 9-veld neer.

Variant:

Draai de kaartjes om in de volgorde van de antwoorden van de tafel van 12.

Wie draait als eerste de kaartjes in de juiste volgorde om?

12

24

36

48

60

72

84

96

108



GETALLENGEHEUGENSPEL

Dit spel speel je met z'n tweeën.

Knip de cijferkaartjes uit en leg ze op de kop.

Hussel de kaarten en leg ze met de getallen naar beneden in een 9-veld neer.

BEDENK JE EIGEN VARIANT

Wie draait als eerste de kaartjes in de juiste volgorde om?

