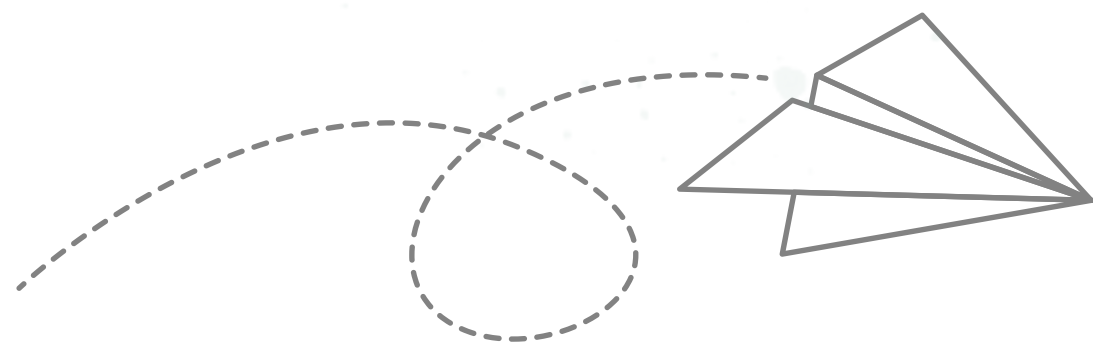




ACTIEF AAN DE SLAG MET SPELLING

*Praktische werkvormen voor dynamisch
spellingonderwijs*

ABC

WOORDEN MET -HEID, -TEIT & -ISCH

INHOUD

In deze bundel vind je verschillende werkvormen die je ter vervanging van de verwerkingsstof, vervanging van het dictee of als extra oefenmateriaal kunt inzetten.

Wat tref je aan:

- Spel je rot
- Woordenrace
- Laptop woordenrace
- Pinguïn & Otter husselwoorden
- Woordkaartjes met meerdere werkvormen

Veel plezier!



SPEL JE ROT

Spellingcategorie: woorden met achtervoegsels -heid, -teit & -isch

Er zijn 4 kaarten met daarop 5 woorden. De kinderen spelen dit spel in tweetallen. Per kind is er een klembord met antwoordblad nodig. Je kunt ook een boek onder het blad gebruiken.

Kind 1 rent naar de kaart en bekijkt het eerste woord. Het kind rent terug en zegt het woord tegen kind 2. Die schrijft het woord op bij het juiste nummer. Kind 1 kijkt mee en geeft indien nodig een tip. Daarna wisselen de rollen.

Als alle 5 de woorden gedaan zijn, dan lopen de kinderen met hun antwoorden naar het kaartje en controleren de antwoorden. Hebben ze het gecontroleerd, dan gaan ze naar de volgende kaart.

Om het spel soepel te laten verlopen, kan je ervoor zorgen dat er meerdere series met 4 kaarten zijn zodat er maar één tweetal bij een kaart begint. Op het antwoordblad (door 1, 6, 11 of 16 te omcirkelen) kun je aangeven waar ieder tweetal moet beginnen.



SPEL JE ROT

KAART 1

1. alfabetisch
2. beroemdheid
3. allergisch
4. eenheid
5. gezondheid

SPEL JE ROT

KAART 2

6. activiteit
7. Arabisch
8. schooltijd
9. brutaliteit
10. creativiteit

SPEL JE ROT

KAART 3

11. elektriciteit
12. Belgisch
13. reistijd
14. gigantisch
15. kwaliteit

SPEL JE ROT

KAART 4

16. dankbaarheid
17. magnetisch
18. overheid
19. eindtijd
20. veiligheid

ANTWOORDENBLAD

1		11	
2		12	
3		13	
4		14	
5		15	
6		16	
7		17	
8		18	
9		19	
10		20	

WOORDENRACE

Spellingcategorie: woorden met achtervoegsels -heid, -teit & -isch

Er zijn 4 kaarten met daarop 8 woorden. De kinderen spelen dit spel in tweetallen. Per kind is er een klembord met antwoordblad nodig. Je kunt ook een boek onder het blad gebruiken.

Kind 1 rent naar de kaart en bekijkt de woorden van de kaart. Het kind probeert zoveel mogelijk woorden te onthouden, rent terug en zegt de woorden tegen kind 2. Die schrijft de woorden op bij het juiste nummer. Kind 1 kijkt mee en geeft indien nodig een tip. Daarna wisselen de rollen.

Als alle 8 de woorden gedaan zijn, dan lopen de kinderen met hun antwoorden naar het kaartje en controleren de antwoorden. Hebben ze het gecontroleerd, dan gaan ze naar de volgende kaart.

Om het spel soepel te laten verlopen, kan je ervoor zorgen dat er meerdere series met 4 kaarten zijn zodat er maar één tweetal bij een kaart begint.

Geïnspireerd door het spel 'Aladdin' van Spellingoefenen.nl



WOORDENRACE

KAART 1

1. beroemdheid
2. minderheid
3. elektrisch
4. Russisch
5. kwaliteit
6. muzikaliteit
7. wintertijd
8. vegetarisch

WOORDENRACE

KAART 2

9. specialiteit
10. mogelijkheid
11. historisch
12. logische
13. zomertijd
14. moeilijkheid
15. technisch
16. toeristisch

WOORDENRACE

KAART 3

- 17. Aziatische
- 18. dramatisch
- 19. dankbaarheid
- 20. puberteit
- 21. komisch
- 22. schoonheid
- 23. majesteit
- 24. sportiviteit

WOORDENRACE

KAART 4

- 25. romantisch
- 26. fantastisch
- 27. universiteit
- 28. viezigheid
- 29. medisch
- 30. wijsheid
- 31. meerderheid
- 32. etenstijd

ANTWOORDENBLAD

1		9		17		25	
2		10		18		26	
3		11		19		27	
4		12		20		28	
5		13		21		29	
6		14		22		30	
7		15		23		31	
8		16		24		32	

LAPTOP WOORDENRACE

Spellingcategorie: woorden met achtervoegsels -heid, -teit & -isch

Er staat op een bepaalde plek een laptop met de PowerPoint. De kinderen staan in groepjes van 2 verdeeld in een halve cirkel om de laptop heen. Om de beurt rent er iemand naar de laptop. Dit kind probeert zoveel mogelijk woorden te onthouden.

Het kind rent terug naar zijn/haar maatje en noemt de nummers met bijbehorende woorden op. Het maatje schrijft de woorden op bij de juiste nummers. Het kind dat de woorden opnoemde kijkt mee en kan tips geven. Nu wisselen de kinderen van rol en rent het andere kind naar de laptop. Zo gaan ze door tot de tijd op is.

De leerkracht bepaalt zelf hoeveel tijd de kinderen hebben. De kinderen die eerder klaar zijn, kunnen hun antwoorden controleren met het controleblad



Laptopwoordenrace

1		11		21	
2		12		22	
3		13		23	
4		14		24	
5		15		25	
6		16		26	
7		17		27	
8		18		28	
9		19		29	
10		20		30	

Laptopwoordenrace

1	beroemdheid	16	viezigheid
2	Belgisch	17	fantastisch
3	activiteit	18	gigantisch
4	creativiteit	19	komisch
5	chemisch	20	muzikaliteit
6	gladheid	21	specialiteit
7	alfabetisch	22	eenzaamheid
8	brutaliteit	23	dankbaarheid
9	Arabisch	24	historisch
10	moeilijkheid	25	romantisch
11	dramatisch	26	Russische
12	universiteit	27	technische
13	sportiviteit	28	toeristische
14	Atlantisch	29	magnetische
15	gezondheid	30	tropische

Laptopwoordenrace

1	beroemdheid	16	viezigheid
2	Belgisch	17	fantastisch
3	activiteit	18	gigantisch
4	creativiteit	19	komisch
5	chemisch	20	muzikaliteit
6	gladheid	21	specialiteit
7	alfabetisch	22	eenzaamheid
8	brutaliteit	23	dankbaarheid
9	Arabisch	24	historisch
10	moeilijkheid	25	romantisch
11	dramatisch	26	Russische
12	universiteit	27	technische
13	sportiviteit	28	toeristische
14	Atlantisch	29	magnetische
15	gezondheid	30	tropische

PINGUÏN & OTTER HUSSELWOORDEN

Spellingcategorie: woorden met achtervoegsels -heid, -teit & -isch

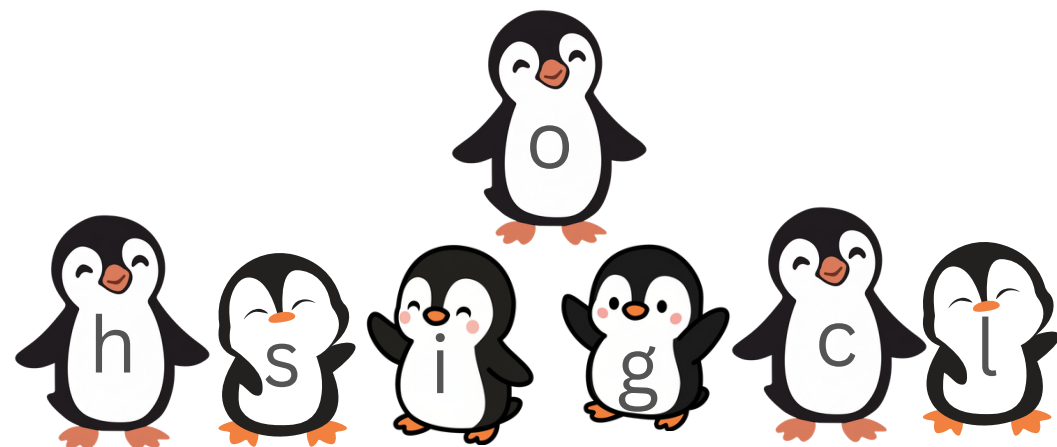
Er zijn 16 woordkaartjes met daarop husselwoorden. Je kunt deze werkvorm binnen en buiten doen. Verspreid de kaartjes over de ruimte/het plein. Vervolgens gaan de kinderen in de aangegeven tijd op zoek naar de woorden en schrijven op hun antwoordenblad op, wat het woord is.

Geïnspireerd door het spel 'pinguïns' van Spellingoefenen.nl.



1.

-SCH



2.

-SCH



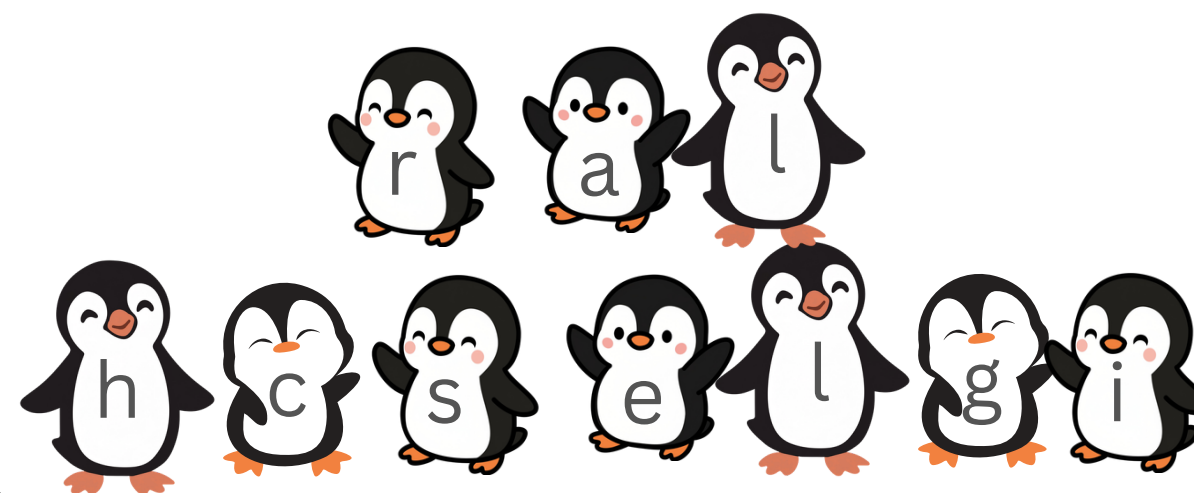
3.

-SCH



4.

-SCH



5.

-HEID



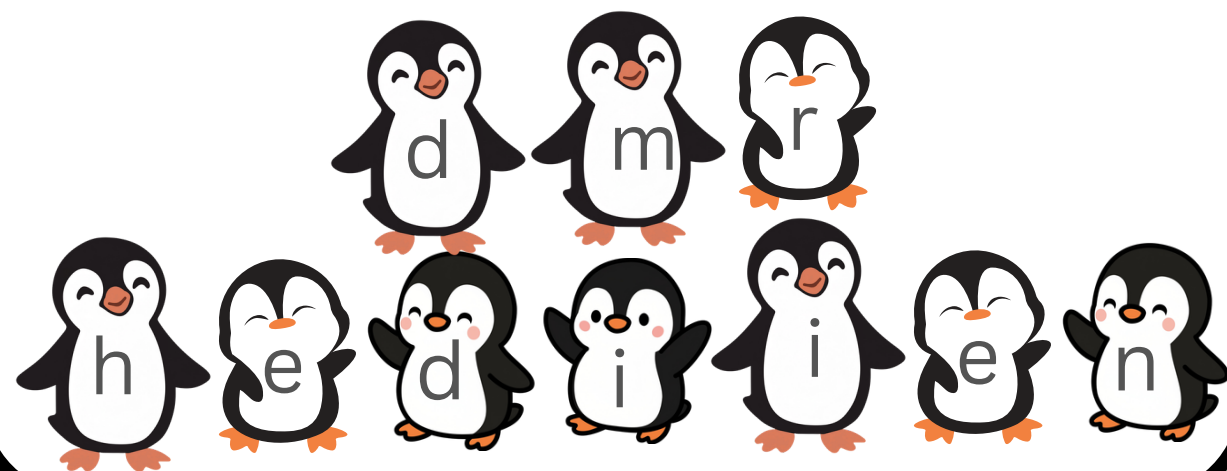
6.

-HEID



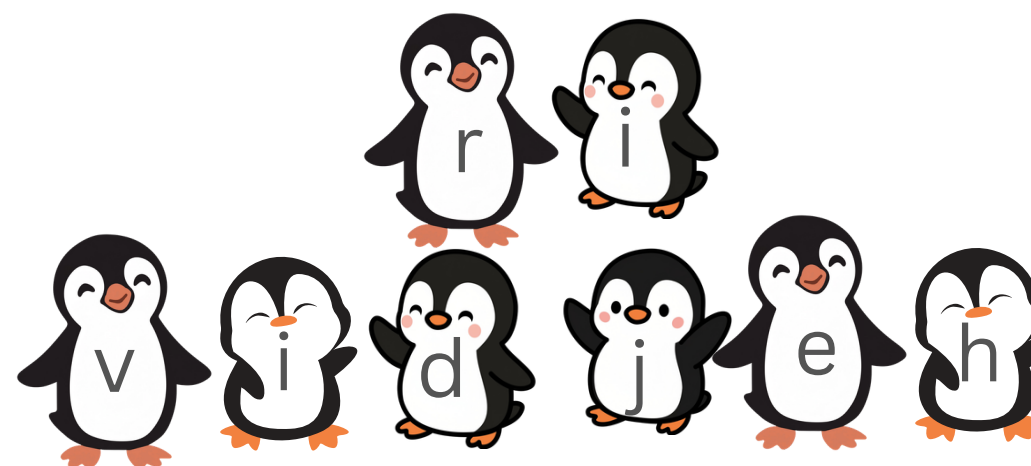
7.

-HEID



8.

-HEID



9.

-TEIT



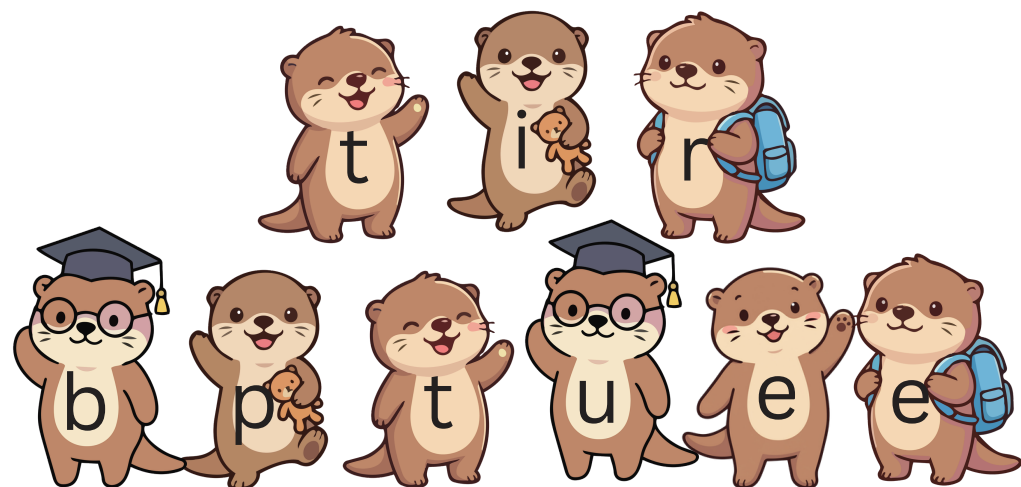
10.

-TEIT



11.

-TEIT



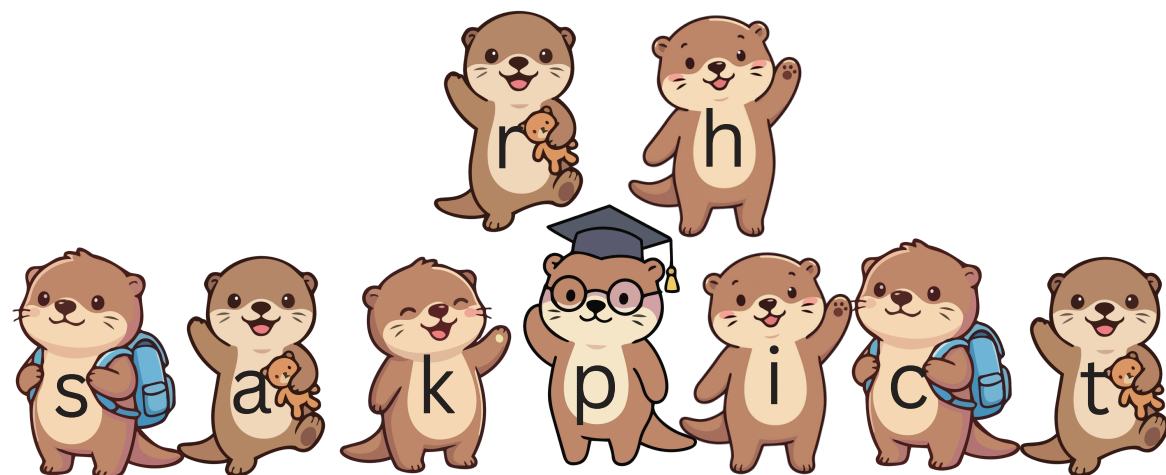
12.

-TEIT



13.

-SCH



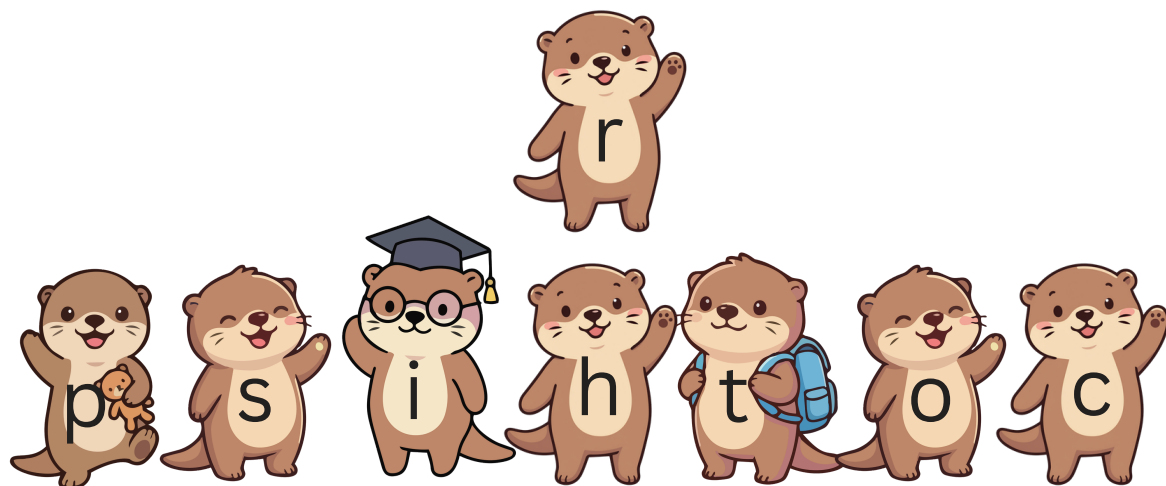
14.

-SCH



15.

-SCH



16.

-SCH



Antwoorden

- | | |
|---------------|----------------|
| 1. logisch | 9. activiteit |
| 2. komisch | 10. kwaliteit |
| 3. kritisch | 11. puberteit |
| 4. allergisch | 12. majesteit |
| 5. eenheid | 13. praktisch |
| 6. veiligheid | 14. Aziatische |
| 7. minderheid | 15. tropisch |
| 8. vrijheid | 16. medische |

Antwoorden

- | | |
|---------------|----------------|
| 1. logisch | 9. activiteit |
| 2. komisch | 10. kwaliteit |
| 3. kritisch | 11. puberteit |
| 4. allergisch | 12. majesteit |
| 5. eenheid | 13. praktisch |
| 6. veiligheid | 14. Aziatische |
| 7. minderheid | 15. tropisch |
| 8. vrijheid | 16. medische |

Antwoorden

- | | |
|---------------|----------------|
| 1. logisch | 9. activiteit |
| 2. komisch | 10. kwaliteit |
| 3. kritisch | 11. puberteit |
| 4. allergisch | 12. majesteit |
| 5. eenheid | 13. praktisch |
| 6. veiligheid | 14. Aziatische |
| 7. minderheid | 15. tropisch |
| 8. vrijheid | 16. medische |

Antwoorden

- | | |
|---------------|----------------|
| 1. logisch | 9. activiteit |
| 2. komisch | 10. kwaliteit |
| 3. kritisch | 11. puberteit |
| 4. allergisch | 12. majesteit |
| 5. eenheid | 13. praktisch |
| 6. veiligheid | 14. Aziatische |
| 7. minderheid | 15. tropisch |
| 8. vrijheid | 16. medische |

1		9	
2		10	
3		11	
4		12	
5		13	
6		14	
7		15	
8		16	

WOORDKAARTJES MET WERKVORMEN

Spellingcategorie: woorden met achtervoegsels -heid, -teit & -isch

Onderaan het document vind je 48 woordkaartjes binnen de categorie 'woorden met de achtervoegsels -heid, -teit en -isch'. Deze woordkaartjes zijn voor heel veel werkvormen en spellen in te zetten. Ik geef je in dit document een aantal voorbeelden van werkvormen die ik vaak inzet.

- Woorden sprokkelen
- Bam spel
- Woordenjacht
- Krijtjes/wisbordjes race
- De spellingrun

Per werkvorm is er een wisbordje of kladblaadje nodig. Met een klembord kan bijvoorbeeld handig met een kladblaadje gewerkt worden. Een schrift of boek onder het blad kan ook.

Daarnaast gebruik je pionnen en eventueel bakken/bakjes om de kaartjes in te doen.



WOORDEN SPROKKELLEN

Uitleg

De kinderen staan in een cirkel op het plein. Ieder tweetal staat bij een pion. In het midden staat een pion en daaromheen of in bakjes liggen de kaartjes met woorden.

Het doel van het spel is om zoveel mogelijk kaartjes met woorden te verzamelen. Dit werkt als volgt:

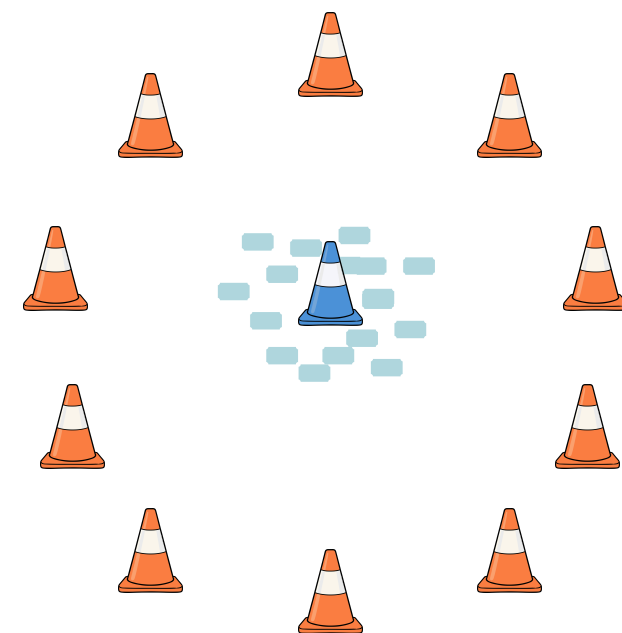
Eén kind van het groepje pakt een kaartje en komt terug naar zijn groepje. Daar leest hij het woord voor. Als het maatje het woord heeft opgeschreven laat hij het geschreven woord aan het kind met het kaartje zien. Woord goed geschreven? Dan mag het kaartje in hun bakje of onder hun pion.

Er zijn twee manieren om een kaartje te pakken:

- 1) Je pakt een kaartje uit het midden (deze zijn 'vrij' te pakken)
- 2) Je pakt een kaartje bij een ander team weg. Om een kaartje te mogen pakken bij een ander team moet je één keer steen-papier-schaar winnen van een persoon uit dat groepje. Verliest de uitdager, dan moet hij naar het midden en pakt daar een kaartje. Zijn de kaartjes in het midden op? Dan wisselen ze van rol en gaat het maatje bij een ander groepje een kaartje proberen te winnen.

Om het spel leuk te houden, kun je de regel instellen dat je bij ieder groepje per ronde één keer een kaartje mag proberen te pakken.

Het spel stopt na een bepaalde tijd (door de leerkracht zelf te bepalen).



BAM SPEL

Uitleg

Ieder kind heeft een woordkaartje. Als leerkracht zit je op een vaste plek met een stapel woordkaartjes. De kinderen lopen door de klas met hun hand in de lucht. Komen ze iemand tegen, dan geven ze een high five en gaan ze op een handige plek bij elkaar staan.

1. Ze starten met steen-papier-schaar tot de 1. Degene die wint, heeft een punt. Dit turven ze op hun wisbordje.
2. Ze noemen om de beurt hun woord en schrijven het woord van de ander op het wisbordje.
3. Ze controleren elkaars woord. Goed? Dan verdien je een punt. (één persoon kan dus 2 punten verdienen)
4. Ze geven elkaar een high five en lopen met hun hand in de lucht door de klas.

Dit herhaalt zich tot de ronde/tijd om is.

Er zijn vervolgens verschillende 'rollen' die je in kunt zetten, waarbij meerdere kinderen dezelfde rol kunnen hebben. Als je rollen wilt toevoegen, gaan de kinderen na iedere ronde snel naar hun plek en leggen hun hoofd op tafel. Je kunt het zo uitgebreid mogelijk maken. Bij het invoeren van de rollen, komt er meer nadruk te liggen op het spel wat mogelijk niet het doel is op dat moment.

Verschillende rollen

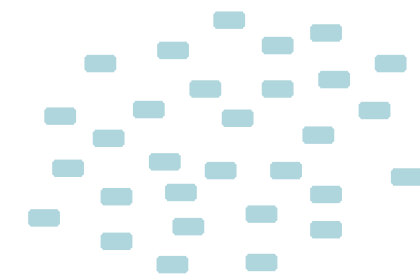
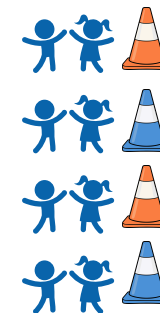
Rol	Handeling leerkracht	Uitvoering rol
De bom	Tikje op het hoofd	Na steen-papier-schaar zegt de bom heel zachtjes 'BOEM'. Door het zachtjes te zeggen blijft het voor andere kinderen een verrassing. Het kind dat de bom tegenkomt verliest een x aantal punten.
Koning Steen, papier, schaar	Tikje op de schouder	Als deze speler steen-papier-schaar wint verdient hij/zij 2 punten als het woord goed geschreven wordt.
Spelling specialist	Tikje op de rug	Het kind dat de Spelling specialist is, verdient 2 punten bij het goed schrijven van een woord.

WOORDENJACHT

Uitleg

De kaartjes liggen ondersteboven verspreid over het speelveld (afgebakende ruimte op het plein bijvoorbeeld). De kinderen staan in tweetallen bij een pion. Steeds gaat één van het tweetal het veld in om een kaartje of meerdere kaartjes te bekijken. Na het bekijken draait het kind het kaartje weer om. Na het bekijken van een of meerdere kaartjes gaat het kind terug naar zijn maatje. Hier noemt hij/zij de woorden die hij/zij gezien heeft. Het maatje schrijft de woorden op. De ander kijkt mee en geeft indien nodig tips. Hierna wisselen ze van rol.

Het spel stopt na een bepaalde tijd (door de leerkracht zelf te bepalen).



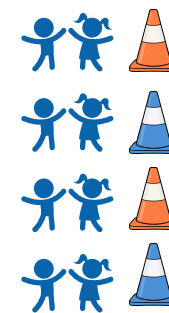
KRIJTJES- OF WISBORDJESRACE

Uitleg

De kinderen staan met een tweetal bij een pion. Ze hebben een bakje met kaartjes (de kaartjes meerdere keren printen) bij zich. Op een bepaalde afstand staat ook een pion met een bakje en ligt een stoepkrijt, klembord met kladblaadje en pen of wisbordje met wisstift.

Het eerste kind pakt een kaartje, bekijkt deze en neemt het mee naar de overkant. Hier wordt het kaartje ondersteboven neergelegd en schrijft het kind het woord op. Hierna controleert hij/zij het woord, verbetert indien nodig, en gaat terug naar zijn maatje. Nu wisselen de rollen om.

Het spel stopt na een bepaalde tijd (door de leerkracht zelf te bepalen).



DE SPELLINGRUN

Uitleg

De kinderen staan verdeeld over de organisatie, allemaal met een wisbordje en stift. Er is een startpunt en er zijn stations (aantal stations afhankelijk van het aantal kinderen). Op ieder station staat een kind met een kaartje, de rest staat bij het startpunt.

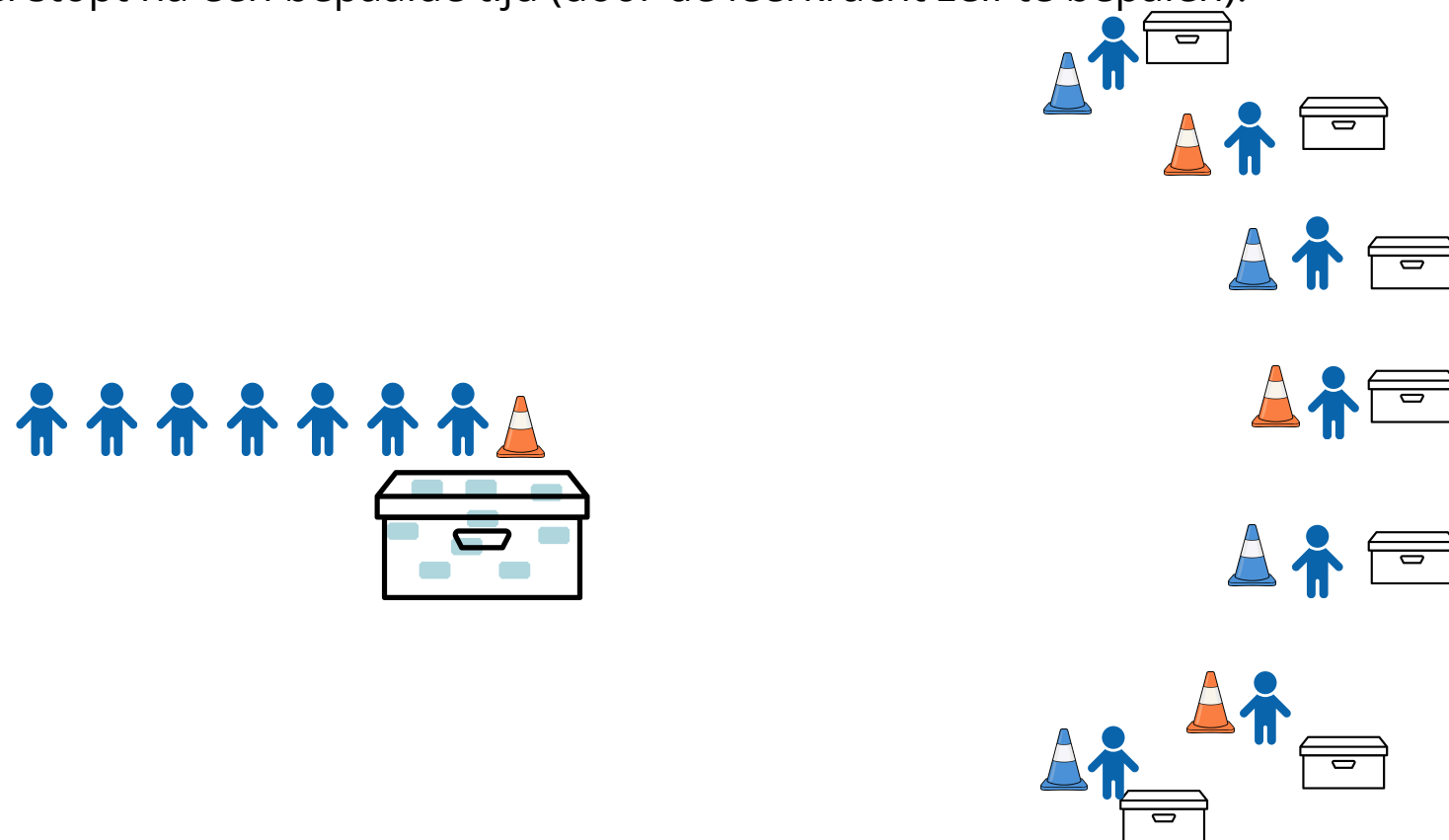
Op signaal van de leerkracht pakken de kinderen een voor een een kaartje uit de bak. Als er een station 'vrij' (er staat één kind) is, dan rennen ze daarheen. Kind A, de renner, gaat naar kind B. Kind B vertelt het woord dat op het kaartje staat, kind A schrijft dit op het wisbordje. Kind B controleert het woord.

Is het woord goed? Dan gaat het kaartje van kind B in de bak bij het station en gaat zonder kaartje naar het startpunt.

Is het woord fout? Dan laat kind B het woord zien en neemt het kaartje mee terug naar het startpunt.

Zo draait het spel continue door. Als kind B een kaartje mee terugneemt dan wisselt hij deze bij het startpunt. Anders moet kind B sowieso een kaartje bij het startpunt pakken.

Het spel stopt na een bepaalde tijd (door de leerkracht zelf te bepalen).



WOORDEN MET -HEID, -TEIT & -ISCH

activiteit

WOORDEN MET -HEID, -TEIT & -ISCH

brutaliteit

WOORDEN MET -HEID, -TEIT & -ISCH

creativiteit

WOORDEN MET -HEID, -TEIT & -ISCH

elektriciteit

WOORDEN MET -HEID, -TEIT & -ISCH

kwaliteit

WOORDEN MET -HEID, -TEIT & -ISCH

majesteit

WOORDEN MET -HEID, -TEIT & -ISCH

muzikaliteit

WOORDEN MET -HEID, -TEIT & -ISCH

puberteit

WOORDEN MET -HEID, -TEIT & -ISCH

specialiteit

WOORDEN MET -HEID, -TEIT & -ISCH

sportiviteit

WOORDEN MET -HEID, -TEIT & -ISCH

universiteit

WOORDEN MET -HEID, -TEIT & -ISCH

pauzetijd

WOORDEN MET -HEID, -TEIT & -ISCH

wintertijd

WOORDEN MET -HEID, -TEIT & -ISCH

zomertijd

WOORDEN MET -HEID, -TEIT & -ISCH

bedtijd

WOORDEN MET -HEID, -TEIT & -ISCH

sluitingstijd

WOORDEN MET -HEID, -TEIT & -ISCH

Belgisch

WOORDEN MET -HEID, -TEIT & -ISCH

chemische

WOORDEN MET -HEID, -TEIT & -ISCH

elektrische

WOORDEN MET -HEID, -TEIT & -ISCH

historisch

WOORDEN MET -HEID, -TEIT & -ISCH

magnetisch

WOORDEN MET -HEID, -TEIT & -ISCH

medische

WOORDEN MET -HEID, -TEIT & -ISCH

romantisch

WOORDEN MET -HEID, -TEIT & -ISCH

telefonisch

WOORDEN MET -HEID, -TEIT & -ISCH

tropisch

WOORDEN MET -HEID, -TEIT & -ISCH

alfabetische

WOORDEN MET -HEID, -TEIT & -ISCH

allergisch

WOORDEN MET -HEID, -TEIT & -ISCH

Egyptisch

WOORDEN MET -HEID, -TEIT & -ISCH

Atlantische

WOORDEN MET -HEID, -TEIT & -ISCH

automatisch

WOORDEN MET -HEID, -TEIT & -ISCH

dramatisch

WOORDEN MET -HEID, -TEIT & -ISCH

biologisch

WOORDEN MET -HEID, -TEIT & -ISCH

Russische

WOORDEN MET -HEID, -TEIT & -ISCH

technisch

WOORDEN MET -HEID, -TEIT & -ISCH

toeristisch

WOORDEN MET -HEID, -TEIT & -ISCH

vegetarisch

WOORDEN MET -HEID, -TEIT & -ISCH

bezigheid

WOORDEN MET -HEID, -TEIT & -ISCH

gladheid

WOORDEN MET -HEID, -TEIT & -ISCH

gezondheid

WOORDEN MET -HEID, -TEIT & -ISCH

meerderheid

WOORDEN MET -HEID, -TEIT & -ISCH

mensheid

WOORDEN MET -HEID, -TEIT & -ISCH

hoeveelheid

WOORDEN MET -HEID, -TEIT & -ISCH

moeilijkheid

WOORDEN MET -HEID, -TEIT & -ISCH

mogelijkheid

WOORDEN MET -HEID, -TEIT & -ISCH

overheid

WOORDEN MET -HEID, -TEIT & -ISCH

viezigheid

WOORDEN MET -HEID, -TEIT & -ISCH

veiligheid

WOORDEN MET -HEID, -TEIT & -ISCH

vrijheid

Bedankt voor het downloaden van dit document

Veel plezier met het document!
Je kunt het gratis met iedereen delen.

We zouden het leuk vinden als je de social media bij anderen aanraadt! Tag je juffrouw Femke op Instagram en/of Facebook?

www.juffrouwfemke.com



Juffrouw Femke groep 8



juffrouw_femke

Gemaakt door:

